



L'ESCAPE GAME DE LA TRANSITION ECOLOGIQUE



1



2

Objectifs

- Mobiliser les jeunes contre le dérèglement climatique
- Susciter un changement de comportement
- Fournir des clés pour agir à leur niveau dans leur quotidien
- Permettre la compréhension des enjeux systémiques

3

Public cible

dès 15 ans
et familles



4

Bases scientifiques

Climatologie



Psychologie



Pédagogie



5

Thématiques

L'ALIMENTATION



LE NUMÉRIQUE



LA MOBILITE



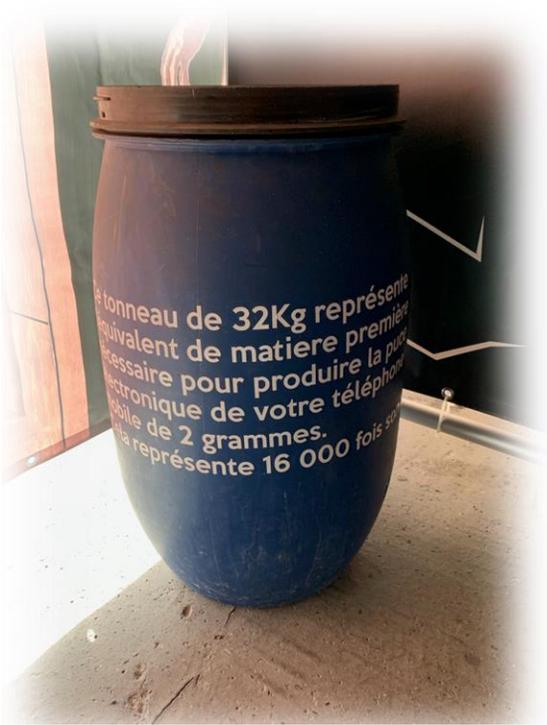
LE TEXTILE



L'ÉNERGIE



6



7



8

Mise en œuvre

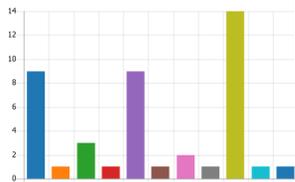
- Testé et validé par des expert·es et des jeunes
- Pour aller plus loin: débriefing et rESCue kit



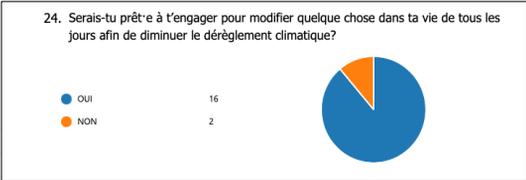
Analyse des résultats

10. Quel(s) sentiment(s) as-tu ressenti(s) durant le jeu?

Joie	9
Ennui	1
Peur	3
Tristesse	1
Excitation	9
Nervosité	1
Sous pression	2
Désemparé·e	1
Curiosité	14
Indifférence	1
Autre	1



80% des messages retenus directement liés à l'énigme résolue



Conclusion

- Faire passer un message
- Inciter à changer de comportement

Surmonter les barrières:

- Distance géographique



- Distance temporelle



- Distance culturelle



>> toucher, susciter une émotion

Activer les leviers psychologiques:

- Mon effort fait une différence



- L'effort de tous peut changer les choses



- L'engagement de tous est faisable



>> susciter l'espoir

11

La suite

- Partenariat



- Novateur et reproductible
- Adaptable au public
- Déclinable par thématique
- Jeu pour les 8-12 ans:

à la
RESCOUSse!

12